

さくら学級の 3 年から 6 年生の子供たちが、一人 1 台貸出された chromebook を使って、1 月よりプログラミングを行っています。「まなびポケット」の中にある「みんなでプログラミング」というアプリを使っています。

1 学習内容と今日のめあてのたしかめ

プログラミング体験 「ウイルスをやっつけよう」

< 学習内容 >

スタートからゴールまでの途中にいるウイルスをやっつけながら、キャラクターを進ませるプログラミングを自分で考え、命令する。



< めあて >

レベル1 ウイルスをやっつけながらゴールする。

レベル2 なるべく少ない回数になる命令の順番を考える。

レベル3 **分岐** 「もし～ならば～する。そうでないならば～する。」や、**繰り返し** 「ループ」を使ったプログラミングに挑戦する。

2 プログラミング開始

- ① Chromebook を準備し、起動する。
- ② まなびポケットにログインする。
- ③ キャラクターをスタート地点から動かし、ウイルスをやっつけながら、ゴールするまでのプログラミングを考える。
- ④ プログラムを実行する。ゴールまでキャラクターを進められなかったら、プログラミングのどこが間違っていたのか失敗の原因を考え、プログラムを修正する。
- ⑤ 成功したら、最小の命令回数に修正する。
- ⑥ ⑤までできたら、レベルを上げて挑戦する。



3 担任のふり返し

レベル 1 のプログラミングは、全員が成功させることができました。また、繰り返しや分岐の難しい命令をプログラミングに取り入れられた児童が、他の友達に教える姿がみられました。

これからも一人一人が自分のペースでプログラミングに挑戦し、試行錯誤しながらよりよいプログラムを考え、多くの成功体験が積み重ねられるよう指導していきます。

